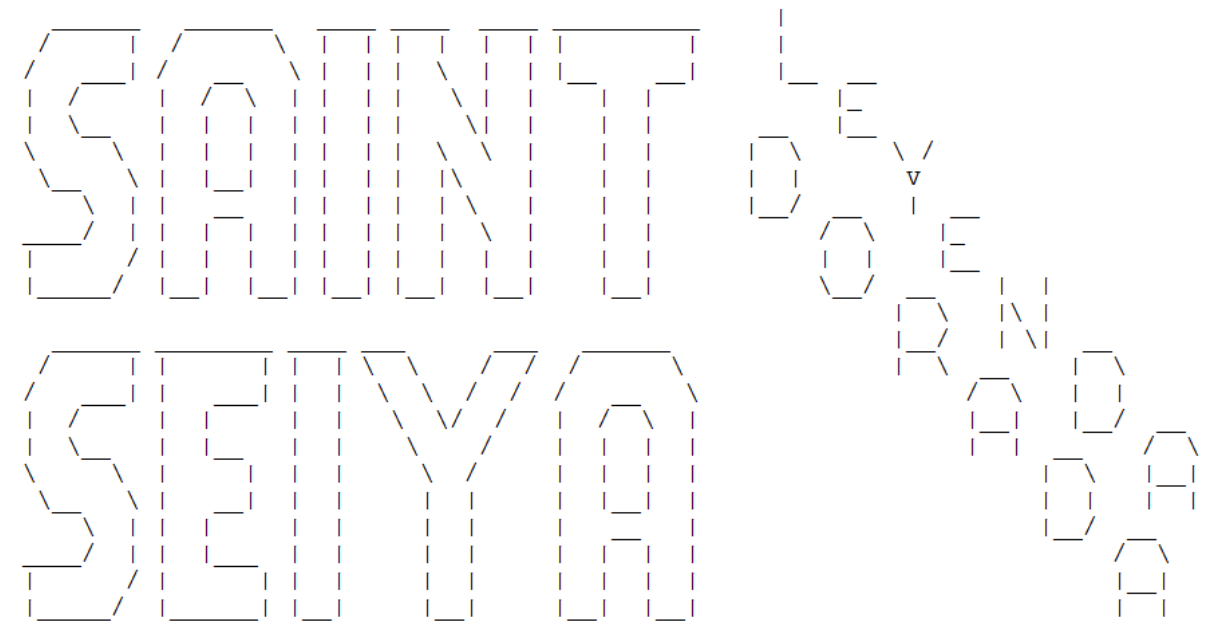


Saint Seiya: Ougon Densetsu es un juego del género plataforma y RPG. No salió de Japón.

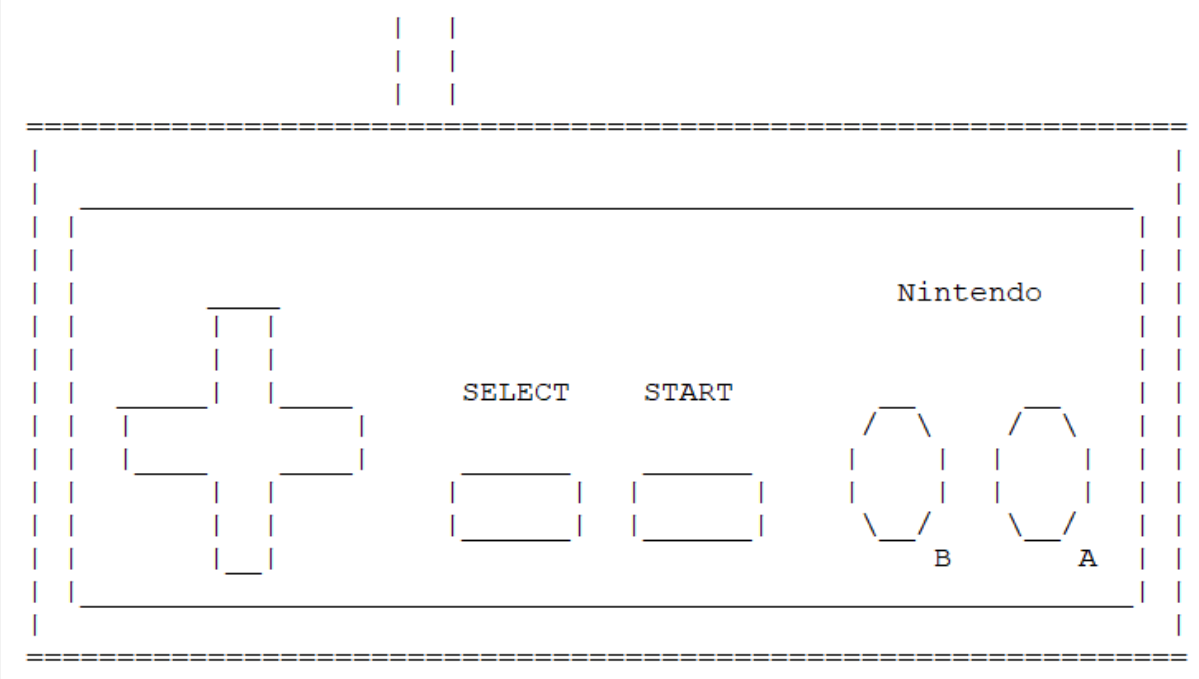
Adapta la primera temporada del anime Saint Seiya, desde Seiya obteniendo la armadura de Pegaso hasta la derrota de Saga, pero modifica y omite algunas partes.

2.- Cómo Jugar

La jugabilidad está dividida en dos partes. Cada una usa diferentes botones, menús y estadísticas de los personajes.

- **Modo Plataforma:** Te desplazas hacia los diferentes lugares donde se desarrolla la historia, hablas con otros personajes, luchas contra enemigos comunes, y evades diversos obstáculos. Solo puedes usar a Seiya en este modo.
- **Modo Combate:** Luchas en una típica pelea de un RPG, un 1 contra 1 por turnos contra los enemigos importantes. Puedes usar a Seiya o a otro de los protagonistas si es que están disponibles.

2.1.- Botones



Menú Inicial

- **Start :** Seleccionar opción. Volver al menú inicial.
- **Select :** Desplazarse a la siguiente opción.

Modo Plataforma

- **Flecha → :** Desplazarse hacia la derecha.
- **Flecha ← :** Desplazarse hacia la izquierda.
- **Flecha ↓ :** Agacharse.

- **A :** Saltar. Patear (estando en el aire).
- **A + ↓ :** Bajar de una plataforma.
- **B :** Golpear. Atacar con cosmos (pulsando consecutivamente).
- **Start :** Poner y sacar pausa.
- **Select :** Ir al menú.

Modo Combate

- **Flecha ← :** Ir a la opción izquierda. Vaciar de cosmos una estadística.
- **Flecha → :** Ir a la opción derecha. Llenar de cosmos una estadística.
- **Flecha ↑ :** Ir a la estadística de arriba.
- **Flecha ↓ :** Ir a la estadística de abajo.
- **A :** Seleccionar opción. Avanzar durante un diálogo.
- **B :** Cancelar opción.
- **Select :** Ver las estadísticas del enemigo (en la parte donde gastas Cosmos).

2.2.- Menú

Menú Inicial

Game Start	Iniciar una nueva partida.
Conitnue	Escribe una contraseña para continuar una partida.
VS Mode	Modo de combate entre jugador 1 y jugador 2.

Modo Plataforma

Cloth	Equiparse o quitarse la armadura.
Stats	Ver y editar las estadísticas.
Destino	Viajar a otra ubicación rápidamente.

Contraseña	Grabar la partida.

Modo Combate

Atacando

Atacar	**Puñetazo**	Atacar con un puñetazo.
	Patada	Atacar con una patada.
Escapar	Intentar huir del combate.	
Hablar	Interactuar con el enemigo.	
Cambiar	Cambiar de personaje para luchar.	

Defendiendo

Defender	Recibir menos daño del ataque enemigo.
Evadir	Probabilidad de evadir completamente el ataque enemigo.

2.3.- Estadísticas

Las estadísticas AP, MP, DP y HP se usan en el modo combate. AS, JP y CP se usan en el modo plataforma. Cosmo y Damage se usan en todo momento.

- **Cosmo**

Cantidad de cosmos del personaje. Es usado para cargar las estadísticas usadas en el modo combate para que estas sean más fuerte durante el turno. Se puede intercambiar por Vida en el menú de estadísticas, donde 2 puntos de Cosmos equivalen a 1 punto de Vida.

- **Damage**

Cantidad de Vida del personaje. Es la cantidad de daño que puede recibir. Si es reducido a 0, el personaje muere. Se puede intercambiar por Cosmos en el menú de estadísticas, donde 1 punto de Vida equivale a 2 puntos de Cosmos.

- **AP : Attack Power**

Puntos de Ataque del personaje. Hace que los ataques causen más daño al oponente.

- **MP : Movement Power**

Puntos de Movimiento del personaje. Su función exacta es desconocida.

- **DP : Defense Power**

Puntos de Defensa del personaje. Hace que reciba menos daño de los ataques oponentes.

- **HP : Heart Power**

Puntos de Corazón del personaje. Su función exacta es desconocida.

- **AS : ¿Agility Speed?**

Velocidad del personaje. Hace que se mueva más rápido en el modo plataforma.

- **JP : Jump Points**

Puntos de Salto del personaje. Hace que salte más alto en el modo plataforma.

- **CP : Cloth Power**

Poder de Armadura del personaje. Su función exacta es desconocida.

2.4.- Consejos

Algunas cosas a tener en cuenta antes de jugar:

- Pierdes 1 punto de Cosmos por cada 3 segundos cuando tienes la armadura equipada.
- Pierdes 1 punto de Cosmos por cada 1 segundo cuando estás viendo las estadísticas del enemigo.
- Un golpe usando cosmos en el modo plataforma equivale a cinco golpes normales.

- Puedes ir al hospital después de ganar una pelea contra un jefe una vez para recuperar Vida.
- Puedes usar la técnica Meteoro de Pegaso al maximizar tres de las cuatro estadísticas cuando atacas, y Cometa de Pegaso al maximizar todas las estadísticas.
- Las técnicas solo se pueden usar con el ataque de Puñetazo. Patada es más poderosa que Puñetazo, pero puede fallar.
- Después de vencer a Ikki, en raras ocasiones, la armadura tomará un brillo dorado tras maximizar todas las estadísticas durante un ataque.

3.- Personajes

3.1.- Aliados

Los personajes jugables se desbloquean cuando los derrotes en un combate. Todos comparten las mismas estadísticas.

Cada estadística puede llegar hasta 20, con excepción de Cosmos que no tiene límite. El valor inicial de cada estadística dependerá de la constelación elegida al inicio del juego.

- **ATA :** Puntos de Ataque.
- **MOV :** Puntos de Movimiento.
- **DEF :** Puntos de Defensa.
- **COR :** Puntos de Corazón.
- **VEL :** Puntos de Velocidad.
- **SAL :** Puntos de Salto.
- **ARM :** Puntos de Armadura.

Constelación	ATA	MOV	DEF	COR	VEL	SAL	ARM
Aries	2	3	1	3	1	2	1
Tauro	1	2	2	3	3	1	1
Géminis	2	1	1	2	3	3	1
Cáncer	3	3	2	1	1	2	1
Leo	3	2	1	1	3	2	1
Virgo	2	1	2	1	3	3	1
Libra	1	3	3	2	1	2	1
Escorpio	1	1	2	3	2	3	1
Sagitario	2	1	3	3	2	1	1

Capricornio	3	2	3	2	1	1	1
Acuario	1	2	3	1	2	3	1
Piscis	3	3	1	2	2	1	1

Cada estadística necesita de una cierta cantidad de puntos de experiencia para poder subir de nivel. La cantidad dependerá de la constelación elegida al inicio del juego.

Constelación	ATA	MOV	DEF	COR	VEL	SAL	ARM
Aries	7	4	12	4	12	7	12
Tauro	12	7	7	4	4	12	12
Géminis	7	12	12	7	4	4	12
Cáncer	4	4	7	12	12	7	12
Leo	4	7	12	12	4	7	12
Virgo	7	12	7	12	4	4	12
Libra	12	4	4	7	12	7	12
Escorpio	12	12	7	4	7	4	12
Sagitario	7	12	4	4	7	12	12
Capricornio	4	7	4	7	12	12	12
Acuario	12	7	4	12	7	4	12
Piscis	4	4	12	7	7	12	12

La Vida aumenta cuando la suma de los niveles de las otras estadísticas llega a un cierto número (sin contar el nivel de Armadura).

Suma Total	Vida

Inicial	20
20	40
30	60
45	80
55	100
65	160
80	180
100	210
120	240

3.2.- Enemigos

Existe poca variedad de enemigos comunes en el juego, algunos repitiéndose. Estos aparecen en algunas ocasiones durante el modo plataforma.

- **Daño :** Daño que causa cuando conecta un ataque.
- **EXP :** Puntos de Experiencia que da tras ser derrotado.

Nombre	Daño	EXP	Características
Soldado #1	2	1	Ataca golpeando y se agacha para esquivar.
Soldado #2	2	2	Ataca golpeando y se agacha para esquivar.
Soldado #3	2	3	Patea cuando está en el aire, corre más rápido y salta más alto.
Soldado #4	2	4	Patea cuando está en el aire, corre más rápido y salta más alto.
Soldado #5	3	15	Lanza un ataque con cosmos para causar 16 de daño y corre aún más rápido.

Esqueleto #1	2	6	Ataca golpeando.
Esqueleto #2	2	8	Avanza en diagonal por el aire pateando.

Existen otras cosas que te pueden causar daño.

Nombre	Daño	Descripción
Roca	2	Roca que Mu levita y deja caer encima.
Estalactita	2	Formación rocosa de las cuevas que caen encima.
Hoyo trampa	1	Causa 1 de daño cada 2 segundos mientras estés dentro de la trampa.

3.3.- Jefes

Las peleas contra los jefes se desarrollan en el modo combate.

NOTA = En esta guía se usan nombres acortados de las técnicas especiales para que la lectura sea más cómoda. Ir a la sección **Traducción** para ver los nombres completos de estas.

- **COS :** Puntos de Cosmos.
- **VID :** Puntos de Vida.

Otros Guerreros

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica
Cassios (1°)	20	10	2	1	3	1	6	-----
Cassios (2°)	40	25	5	3	6	3	10	
Dócrates (1°)	200	50	9	7	7	8	35	Embate de Hércules
Dócrates (2°)	200	50	10	7	6	8	40	

Dócrates (3°)	290	65	12	8	7	8	48	
Armadura Vacía de Géminis (1°)	370	80	15	17	13	20	62	Otra Dimensión
Armadura Vacía de Géminis (2°)	500	90	22	28	17	30	80	

Caballeros Negros

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica
Fénix Negro (1°)	60	15	4	2	2	2	10	-----
Fénix Negro (2°)	60	18	4	4	2	2	12	
Pegaso Negro	80	20	6	6	3	3	15	Meteoro Negro
Dragón Negro	140	30	7	7	6	6	24	-----
Cisne Negro	120	25	6	5	5	4	20	Ventisca Negra
Andrómeda Negro	90	25	5	5	5	3	15	Colmillo Negro

Caballeros de Bronce

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica
Shiryu de Dragón	100	20	5	4	3	4	17	Ascenso del Dragón
Hyoga de Cisne	120	25	7	5	4	3	20	Anillo de Congelación Polvo de Diamante
Shun de Andrómeda	80	20	4	3	5	3	15	Cadena de la Nebulosa

Ikki de Fénix	160	50	8	8	6	7	30	Ilusión del Fénix Vuelo del Fénix

Caballeros de Plata

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica
Marín de Águila	200	20	3	2	3	2	10	-----
Capella de Auriga	170	40	6	6	4	7	28	Platillo
Dante de Cerbero	180	50	6	6	6	8	30	Bola del Infierno
Misty de Lagarto (1°)	230	50	7	8	6	8	38	Agujero Negro
Misty de Lagarto (2°)	230	60	7	10	7	10	35	
Babel de Centauro (1°)	200	50	9	8	6	7	35	Llama de Babel Torbellino de Fuego
Babel de Centauro (2°)	220	60	9	10	6	9	36	
Jamián de Cuervo	150	25	6	10	4	6	40	Eje del Ala Negra
Shaina de Ofiuco	200	50	7	10	6	7	30	Garra del Trueno
Moses de Ballena	250	60	10	10	5	8	42	Bombardero de la Ballena
Asterión de Lebreles	270	65	12	12	7	11	45	Ataque de Fantasmas
Algol de Perseo	300	70	14	10	8	7	50	Escudo de Medusa

Caballeros de Oro

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica

Aldebarán de Tauro	360	80	15	15	12	15	60	Gran Cuerno
Death Mask de Cáncer	390	80	17	20	13	18	65	Onda del Inframundo
Aioria de Leo	300	70	13	15	10	12	50	Rayo
Shaka de Virgo	450	85	21	24	15	25	75	Om
Milo de Escorpio	420	85	20	23	14	23	70	Aguja Escarlata

Caballero de Sombra

Nombre	COS	VID	ATA	MOV	DEF	COR	EXP	Técnica
Saga de Sombra	600	100	25	35	20	40	100	-----

No siempre puedes usar al personaje que quieras contra un jefe. Los personajes disponibles están más o menos relacionados con la historia.

Enemigo	Seiya	Shiryu	Hyoga	Shun	Ikki
Marín de Águila	O	X	X	X	X
Cassios (1°)	O	X	X	X	X
Shiryu de Dragón	O	X	X	X	X
Hyoga de Cisne	O	X	X	X	X
Shun de Andrómeda	O	X	X	X	X
Fénix Negro (1°)	O	X	O	X	X
Fénix Negro (2°)	O	X	X	O	X
Cisne Negro	O	X	O	O	X

Andrómeda Negro	O	X	X	O	X
Dragón Negro	O	O	X	O	X
Pegaso Negro	O	X	X	X	X
Ikki de Fénix	O	O	O	O	X
Dócrates (1°)	O	O	X	O	X
Dócrates (2°)	O	X	O	O	X
Capella de Auriga	O	O	X	X	O
Dante de Cerbero	O	X	X	O	O
Misty de Lagarto (1°)	O	X	X	X	X
Babel de Centauro (1°)	O	O	O	X	X
Jamián de Cuervo	O	O	X	O	X
Aioria de Leo	O	O	O	O	X
Shaina de Ofiuco	O	O	X	O	X
Cassios (2°)	O	X	X	X	X
Misty de Lagarto (2°)	O	X	O	O	X
Babel de Centauro (2°)	O	X	O	X	O
Dócrates (3°)	O	X	X	O	O
Moses de Ballena	O	O	O	X	X
Asterión de Lebreles	O	X	X	O	O
Algol de Perseo	O	O	O	X	X
Aldebarán de Tauro	O	O	O	O	O

Armadura Vacía de Géminis (1°)	O	O	O	O	O
Death Mask de Cáncer	O	O	O	O	O
Milo de Escorpio	O	O	O	O	O
Shaka de Virgo	O	O	O	O	O
Armadura Vacía de Géminis (2°)	O	O	O	O	O
Saga de Sombra	O	O	O	O	O

4.- Modo Historia

Para comenzar una partida debes ingresar una fecha de nacimiento para determinar a qué constelación pertenece tu personaje. Esto afectará sus estadísticas iniciales.

NOTA = Interactuar con el enemigo durante un combate puede traer beneficios a tu personaje, que por lo general es la obtención de Cosmos (© para simplificar). Se indicará el efecto de interactuar con un enemigo entre **[ ]**.

4.1.- La Armadura de Pegaso

Santuario de Atenea - Coliseo de Entrenamiento

Acércate a Marín para iniciar un combate.

¡¡¡ Derrota a Marín de Águila !!! ***[© +16]***

Tras aprender las bases de un combate, avanza hasta encontrarte con tu rival. Véncelo para obtener la Armadura de Pegaso.

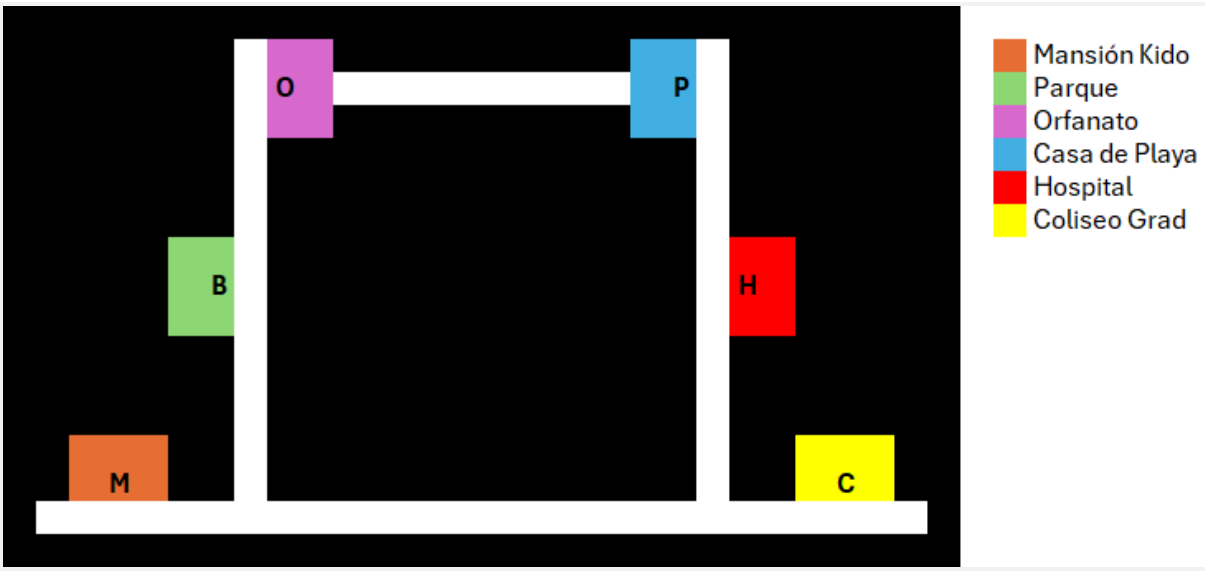
¡¡¡ Derrota a Cassios (1°) !!!

Tras vencerlo, sube por las escaleras para hablar con el Papa. Ahora puedes tomar la Armadura de Pegaso.
Si entras y luego sales del menú, comenzarán a aparecer soldados #2, #3 y #4 a atacarte. Viaja a la Mansión Kido.

4.2.- Guerras Galácticas

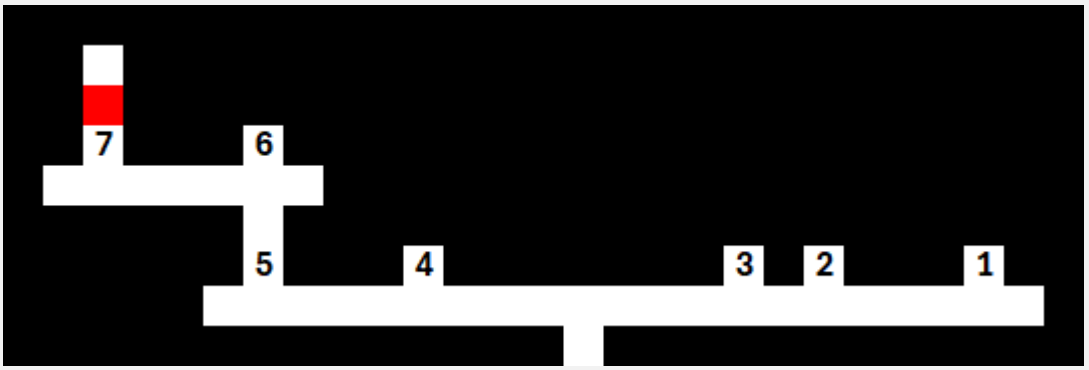
Tokio

Mapa de Tokio



Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1.

Mapa de Mansión Kido



Viaja al Orfanato Niño de las Estrellas. Habla con Miho para obtener +10 de Cosmos. Luego, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra. Solo una de estas opciones es posible obtener:

- Habitación #1: Hombre te habla sin darte nada.
- Habitación #2: Tatsumi te habla y te da +20 de Cosmos.
- Habitación #4: Mujer te habla y te da +30 de Cosmos.
- Habitación #6: Miho te habla y te da +50 de Cosmos.
- Habitación #3: Saori te habla y te da +50 de Cosmos.

NOTA = Al parecer hay variaciones en los eventos para obtener Cosmos extra en la Mansión Kido. La cantidad parece que varía según el cómo se llegue a la mansión, ya sea caminando o usando la opción de viaje, o entrando en un orden diferente a las habitaciones de su interior.

Viaja al Coliseo Grad. Acércate a Shiryu para comenzar el primer combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Shiryu de Dragón !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra. No aparecerá la persona con quien ya hablaste anteriormente.

- Habitación #1: Hombre te habla sin darte nada.
- Habitación #2: Tatsumi te habla y te da +20 de Cosmos.
- Habitación #4: Mujer te habla y te da +30 de Cosmos.
- Habitación #6: Miho te habla y te da +50 de Cosmos.
- Habitación #3: Saori te habla y te da +50 de Cosmos.

Viaja al Coliseo Grad. Acércate a Hyoga para comenzar el segundo combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Hyoga de Cisne !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, vuelve a la Mansión Kido si es que quieres Cosmos extra. No aparecerán las personas con quienes ya hablaste anteriormente.

- Habitación #1: Hombre te habla sin darte nada.
- Habitación #2: Tatsumi te habla y te da +20 de Cosmos.
- Habitación #4: Mujer te habla y te da +30 de Cosmos.
- Habitación #6: Miho te habla y te da +50 de Cosmos.
- Habitación #3: Saori te habla y te da +50 de Cosmos.

Viaja al Coliseo Grad. Acércate a Shun para comenzar el tercer combate del torneo.

¡¡¡ Derrota a Shun de Andrómeda !!!

Tras vencerlo, Ikki aparece y se roba la Armadura de Sagitario. Sal del coliseo.
Aparecerán soldados #1, #2, #3 y #4 en las calles. Ve a la entrada del parque para luchar contra un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Fénix Negro (1°) !!!

Tras vencerlo, viaja a la Mansión Kido. Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #1 para obtener +16 de Cosmos. Luego, decide si viajar al Monte Fuji, a los Cinco Antiguos Picos o a la Torre de Mu.

4.3.- Misiones Secundarias

Las siguientes misiones son totalmente opcionales. Pueden ser saltadas viajando al Monte Fuji para continuar con la historia principal.

Cinco Antiguos Picos

Entra en la casa para hablar con Shunrei. Respóndele "Sí" a sus dos preguntas. Luego, sal de la casa y baja por la cascada hasta llegar a una cueva.

Si caes en un hoyo, llegarás a una zona que te consume Vida hasta que salgas de ahí. Al salir, vuelves al inicio de la cueva.
Avanza hacia la derecha hasta que Dohko te hable. Luego, sal de la cueva y salta hacia la cascada. Esta te elevará y recibirás +32 de Cosmos.

Salta sobre una pequeña plataforma que está entre la casa y la cueva para llegar a una entrada secreta. Avanza hacia la derecha hasta encontrar a Dohko. Te habla y te da +16 de Cosmos.

Viaja a la Torre de Mu.

Torre de Mu

Mu te hablará. Responde con la segunda opción o morirás.

Desplázate solo hacia la derecha. Morirás inmediatamente si te desplazas hacia la izquierda. También mueres si caes en un hoyo.
Aparecerán esqueletos #1 y #2 a atacarte. Más adelante, Mu volverá a hablarte y hará caer unas rocas sobre ti.

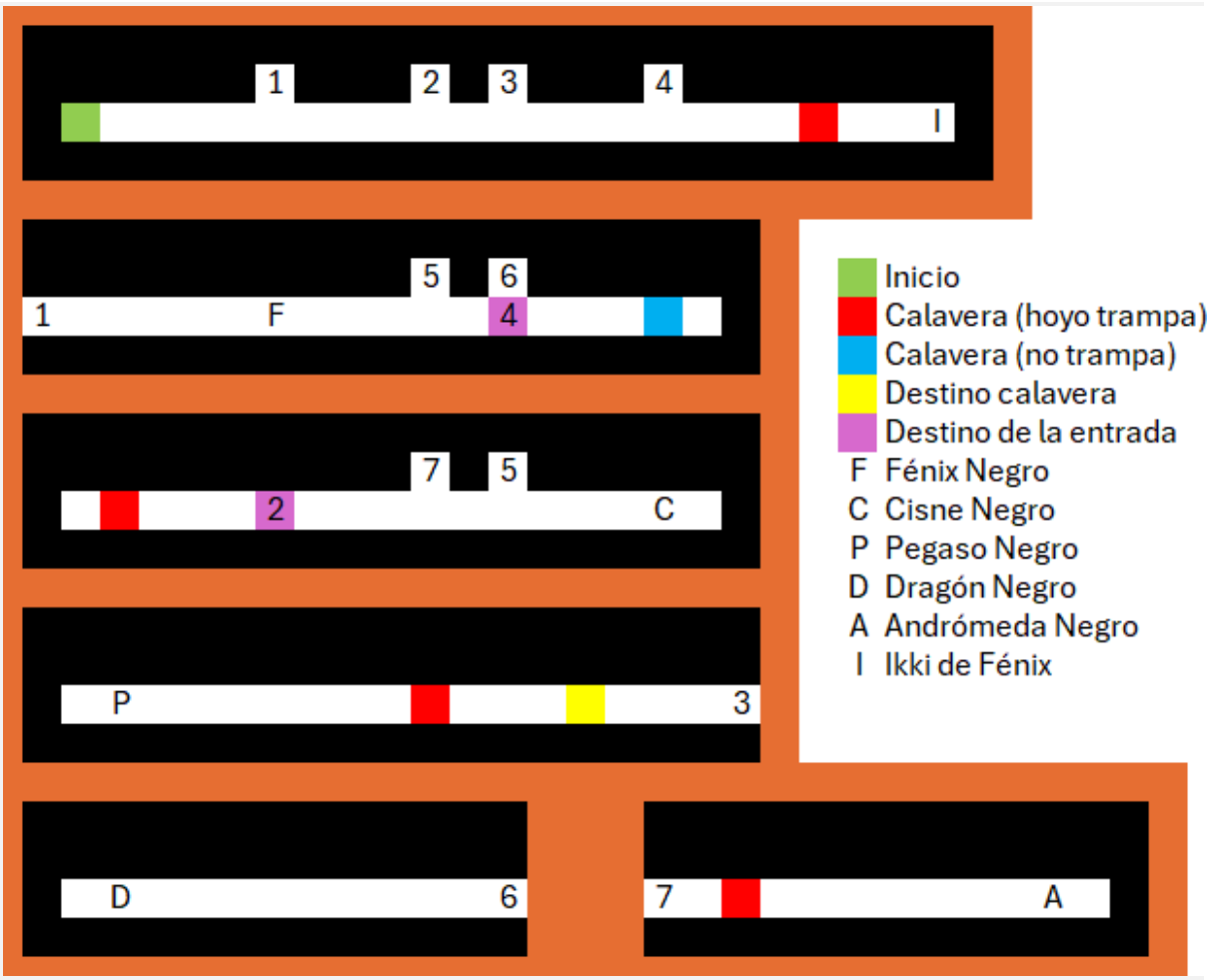
Sigue avanzando hasta encontrar a Mu. Te habla y te da +16 de Vida momentánea si respondes "Sí" a sus dos preguntas. Morirás si respondes "No" a su primera pregunta. No pasará nada si respondes "No" a su segunda pregunta.

Viaja al Monte Fuji.

4.4.- Los Caballeros Negros

Monte Fuji

Mapa del Monte Fuji



Aparecen soldados #1 y #3 en todas las zonas. Las calaveras en los muros indican que hay un hoyo invisible en el suelo. En algunas partes hay estalactitas que te caen encima.

Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #1. Sigue avanzando hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Fénix Negro (2°) !!!

Tras vencerlo, avanza hacia la derecha y entra en la entrada #5. Sigue avanzando hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Cisne Negro !!!

Tras vencerlo, avanza hacia la izquierda y entra en la entrada #7. Sigue avanzando hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Andrómeda Negro !!!

Tras vencerlo, retrocede a la zona anterior. Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #5. Sigue avanzando hacia la derecha y entra en la entrada #6. Continúa avanzando hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Dragón Negro !!!

Tras vencerlo, retrocede a la zona anterior. Avanza hacia la derecha y cae por el hoyo trampa. Sigue avanzando hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero Negro.

¡¡¡ Derrota a Pegaso Negro !!!

Tras vencerlo, avanza hacia la derecha hasta el final del camino. Sigue avanzando hacia la derecha hasta encontrar a Ikki.

¡¡¡ Derrota a Ikki de Fénix !!!

Tras vencerlo, viaja a la Mansión Kido.

NOTA (por confirmar) = Puedes volver a los Cincos Antiguos Picos y a la Torre de Mu. En los Cincos Antiguos Picos está Dohko, quien te habla y te hace una pregunta. En la Torre de Mu puedes volver a hacer la misión para ganar Vida extra.

4.5.- Los Asesinos del Santuario

Tokio

Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #6 . Luego, viaja a la Casa en la Playa. Encuentra y lee el mensaje que se encuentra dentro de la casa. Luego, viaja al Parque. Aparecen soldados #4 en el lugar. Salta entre las ramas de los árboles hasta encontrar a Dócrates.

¡¡¡ Derrota a Dócrates (1°) !!!

Tras vencerlo, regresa a la Mansión Kido.

Tatsumi te habla. Luego, entra en la habitación #7. Pasa por un camino secreto que se encuentra a través de la lámpara del lado izquierdo para llegar a un planetario. Aparece el espíritu de Mitsumasa Kido para hablarte y te da +100 de Cosmos.
Vuelve a hablar con Tatsumi y escoge la segunda opción. Luego, sal de la mansión.

Avanza hacia la derecha hasta encontrar a Shiryu para que te hable. Luego, vuelve a la Mansión Kido para hablar con Tatsumi. Sal de la mansión.
Viaja al Coliseo Grad. Acércate a Dócrates para vencerlo.

¡¡¡ Derrota a Dócrates (2°) !!!

Tras vencerlo, sal del coliseo. Aparecen soldados #2 y #3 en las calles. Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Capella de Auriga !!!

Tras vencerlo, entra por la calle. Avanza hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Dante de Cerbero !!!

Tras vencerlo, viaja a la Casa en la Playa.
Sal de la casa por la otra puerta. Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Misty de Lagarto (1°) !!! ***[© +16]***

Los soldados dejan de aparecer tras vencerlo. viaja al Coliseo Grad. Aparece un soldado #3. Acércate al Caballero de Plata para vencerlo.

¡¡¡ Derrota a Babel de Centauro (1°) !!!

Tras vencerlo, sal del coliseo. Serás transportado a una montaña.
Aparecen soldados #1 y #3. Morirás si caes por un hoyo. Salta por la montaña hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Jamián de Cuervo !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, avanza hacia la derecha hasta salir de la montaña. Luego, viaja a la Mansión Kido.
Habla con Saori quien se encuentra en la habitación #6. Luego, sal de la mansión.
Avanza hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero de Oro.

¡¡¡ Derrota a Aioria de Leo !!! ***[Cosmos enemigo baja a 0]***

Tras vencerlo, viaja al Santuario de Atenea.

4.6.- Atacando el Santuario

Santuario de Atenea - Entrada

Aparecen soldados #1, #2, #3 y #4. Morirás si caes un hoyo, apareciendo en la casa de Marín. Avanza hacia la derecha hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Shaina de Ofiuco !!!

Tras vencerla, avanza hacia la derecha hasta llegar a la cima. Entra a la casa que se encuentra ahí y lee un mensaje dejado por Marín. Luego, sal de la casa. Serás transportado al coliseo de entrenamiento.

Cassios aparecerá para detenerte.

¡¡¡ Derrota a Cassios (2°) !!!

Tras vencerlo, aparecerán soldados #2, #3 y #4. Avanza hacia la derecha hasta llegar a una zona montañosa. Sigue avanzando hacia la derecha y entra en la cueva.

Aparecen soldados #4. Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #1.
Aparecen soldados #1 y #4. Sigue avanzando hacia la izquierda hasta llegar a una estatua de Atenea que te dará +100 de Cosmos. Luego, avanza hacia la derecha hasta salir de la cueva.

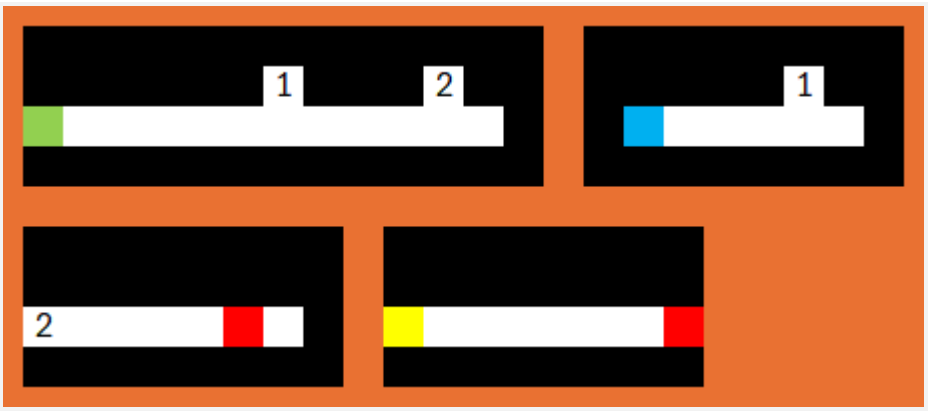
Salta por la montaña hacia la derecha, arriba e izquierda, hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Misty de Lagarto (2°) !!!

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia arriba hasta encontrar a un Caballero de Plata.

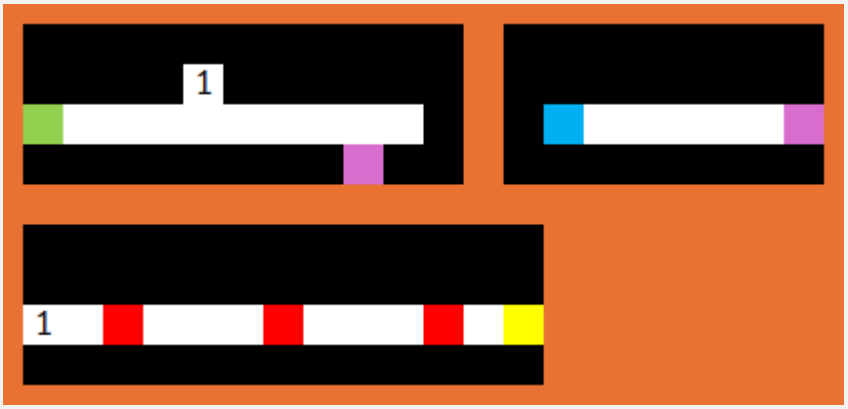
¡¡¡ Derrota a Babel de Centauro (2°) !!!

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia la derecha y entra en la cueva.



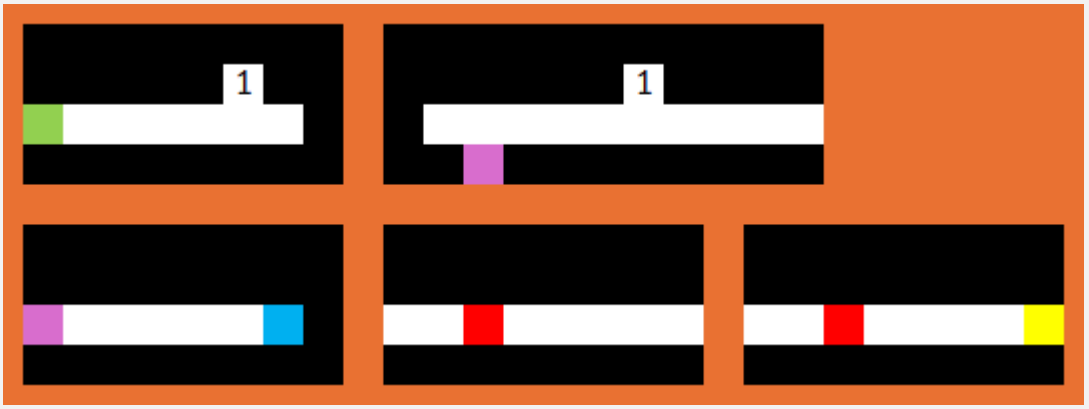
Aparecen soldados #2 y #3. Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #1.
Aparecen soldados #2 y #4. Avanza hacia la izquierda hasta llegar a una estatua de Atenea que te dará +100 de Cosmos. Luego, retrocede a la zona anterior.
Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #2. Aparecen soldados #4 y #5. Avanza hacia la derecha hasta llegar a la calavera que no indica una trampa. Sigue avanzando hacia la izquierda hasta salir de la cueva.

Salta por la montaña hacia la derecha y entra en la cueva.



Aparecen soldados #2 y #4. Avanza hacia la derecha y cae por el hoyo.
Aparecen soldados #4. Sigue avanzando hacia la izquierda hasta llegar a una estatua de Atenea que te dará +100 de Cosmos. Luego, retrocede a la zona anterior.
Avanza hacia la izquierda y entra en la entrada #1. Aparecen esqueletos #2. Sigue avanzando hacia la derecha hasta salir de la cueva.

Salta por la montaña hacia la izquierda y entra en la cueva.



Avanza hacia la derecha y entra en la entrada #1. Aparecen soldados #2 y #3. Sigue avanzando hacia la izquierda y cae por el hoyo.
Aparece un soldado #5. Avanza hacia la derecha hasta encontrar una estatua de Atenea que te dará +100 de Cosmos. Luego, retrocede a la zona anterior.
Avanza hacia la derecha hasta llegar a la siguiente zona. Aparecen soldados #4. Sigue avanzando hacia la derecha hasta llegar a la siguiente zona.
Aparece un soldado #5. Avanza hacia la derecha hasta salir de la cueva.

Avanza hacia la izquierda hasta encontrar a Dócrates.

¡¡¡ Derrota a Dócrates (3°) !!!

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia la izquierda hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Moses de Ballena !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia abajo hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Asterión de Lebreles !!!

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia arriba hasta encontrar a Marín. Ella estará petrificada o no dependiendo si te acercaste a Algol quien está más arriba. En ambos casos te hablará y entregará el Escudo de Atenea.
Sigue saltando por la montaña hacia arriba hasta encontrar a un Caballero de Plata.

¡¡¡ Derrota a Algol de Perseo !!!

Tras vencerlo, salta por la montaña hacia abajo y entra a la cueva. Sal de esta inmediatamente por la derecha.
Salta por la montaña hacia arriba hasta llegar a la cima y ve hacia la derecha para ir a los Doce Templos.

4.7.- Los Doce Templos

Santuario de Atenea - Doce Templos

Morirás si caes fuera del santuario. Hay algunas escaleras mal programadas que hacen que caigas en vez de subir. Los Caballeros de Oro no se encuentran en los templos que deberían estar.

Aparecen soldados #3 y #4. Sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Géminis.

¡¡¡ Derrota a Aldebarán de Tauro !!! ***[© +16]***

Tras vencerlo, sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Cáncer.

¡¡¡ Derrota a Armadura Vacía de Géminis (1°) !!!

Tras vencerlo, sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Sagitario.

¡¡¡ Derrota a Death Mask de Cáncer !!!

Tras vencerlo, sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Capricornio.

¡¡¡ Derrota a Milo de Escorpio !!!

Tras vencerlo, sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Acuario.

¡¡¡ Derrota a Shaka de Virgo !!!

Tras vencerlo, sube por las escaleras hasta llegar al Templo de Piscis.

¡¡¡ Derrota a Armadura Vacía de Géminis (2°) !!!

Tras vencerlo nuevamente, sube por las escaleras hasta llegar al Templo del Papa. Avanza hacia la izquierda hasta llegar al final. Luego, salta lo suficientemente alto hasta encontrarte con el Papa.

¡¡¡¡ Derrota a Saga de Sombra !!!!!

Tras vencer a Saga, sal del templo por el lado izquierdo. Luego, sube por las escaleras hasta llegar a la Estatua de Atenea.
Atenea te hablará. Hay una pequeña escena con todos los personajes principales.

FIN

5.- Modo VS

Es un modo de juego donde dos jugadores pelean entre si. Ocurre en el Coliseo Grad, donde Dohko hace de juez. Se usa el modo combate para la pelea.

Cada jugador ingresa una contraseña que determina sus estadísticas. El jugador 1 controla a Seiya, mientras que el jugador 2 controla a Pegaso Negro.
Ambos jugadores comparten los turnos. Cada uno puede usar su cosmos en las estadísticas que estime conveniente, siendo el jugador 1 quien primero puede hacerlo.
El combate termina cuando uno de los dos jugadores queda sin Vida. El juego vuelve al menú inicial.

Diferencias al modo historia:

- No se puede escapar del combate.
- No se puede cambiar de personaje.
- No se puede ver las estadísticas del enemigo mientras se usa cosmos.

6.- Trucos

Cosmos extra tras morir

Tras vencer a Cassios y obtener la Armadura de Pegaso, traspasa la Vida a Cosmos hasta que quede en 1. Luego, déjate morir. Tu Vida se recuperará al revivir y tu Cosmos conservará su valor antes de morir.

Cosmos extra en el hospital

Escapa de un combate. Traspasa la Vida a Cosmos hasta que quede en 1. Luego, anda al hospital para recuperar tu Vida (hasta un máximo de 128). Esto se puede hacer una vez cada vez que ganes un combate, pero escapar de un combate también es contado como si fuese una victoria.

Cosmos extra en el Santuario

Antes de combatir contra un Caballero de Oro en los Doce Templos, sube por las escaleras hasta llegar a la Estatua de Atenea para obtener +100 de Cosmos.

Máximo nivel

En la pantalla de estadísticas, coloca el cursor sobre la opción de "volver". Luego, pulsa (^ + >). El cursor se moverá a una ubicación no habitual. Presiona B la cantidad de veces que quieras para obtener experiencia ilimitada.

Estadísticas Nivel 40

Ingresa la siguiente contraseña:
とうきょう とたいとうくこ まがたばん だいのがんぐだ いさんぶのほし
Seiya comenzará con sus estadísticas en nivel 40, y con 4.095 puntos de Cosmos, Vida y Experiencia (aparecen como 999).

7.- Traducción

Los nombres de las técnicas especiales que aparecen en esta guía corresponden a la traducción directa de sus nombres originales en japonés. En la siguiente tabla aparecen los nombres originales y sus traducciones al español de todas las técnicas. Se incluyen además si el nombre de la técnica proviene de otro idioma que no es el japonés (griego por ejemplo).

Original	Transcripción	Español
ペガサス りゅうせいけん	Pegasus Ryūsei Ken	Puño Meteoro de Pegaso
ペガサス すいせいけん	Pegasus Suisei Ken	Puño Cometa de Pegaso
ろざん しょうりゅうは	Rozan Shō Ryū Ha	Supremacía del Ascenso del Dragón de Lushan
ひょうけつ リング	Hyōketsu Ring	Anillo de Congelación
ダイヤモンド ダスト	Diamond Dust	Polvo de Diamante
ネビュラ チェーン	Nebula Chain	Cadena de la Nebulosa
ほうおう げんまけん	Hōō Genma Ken	Puño Ilusión Demoníaca del Fénix
ほうよくてんしょう	Hōyoku Tenshō	Vuelo de las Alas del Fénix
ヘラクレス もうしゅうけん	Heracles Mōshū Ken	Puño Embate de Hércules
ブラック りゅうせいけん	Black Ryūsei Ken	Puño Meteoro Negro
ブラック ブリザード	Black Blizzard	Ventisca Negra
ブラック ファング ネビュラ	Black Fang Nebula	Nebulosa Colmillo Negro
ソーサー	Saucer	Platillo
じごくのこうきゅうさ	Jigoku no Kōkyūsa	Bola de Demolición del Infierno

マーブル トリパー	Μαύρο Τρύπα	Mávro Trýpa	Agujero Negro
バベルの炎		Babel no Honō	Llama de Babel
フォーティア ルフィフトゥラ	Φωτιά Ρουφήχτρα	Fotiá Roufíchtra	Torbellino de Fuego
ブラック ウィング シャフト		Black Wing Shaft	Eje del Ala Negra
サンダー クロウ		Thunder Claw	Garra del Trueno
カイトス スパウティング ボンバー		Kaitos Spouting Bomber	Bombardero del Chorro de la Ballena
ミリオン ゴースト アタック		Million Ghost Attack	Ataque del Millón de Fantasmas
メデュウサのタテ		Medusa no Tate	Escudo de Medusa
グレート ホーン		Great Horn	Gran Cuerno
アナザー ディメンション		Another Dimension	Otra Dimensión
せきしき めいかいは		Seki Shiki Meikai Ha	Onda Acumulación de Cadáveres del Inframundo
ライトニング ボルト		Lightning Bolt	Rayo
オーム	ॐ	Oṃ	Om
スカーレット ニードル		Scarlet Needle	Aguja Escarlata

8.- Otros

8.1.- Videojuegos de Saint Seiya

Juego	Plataforma	Lanzamiento
Saint Seiya: Ougon Densetsu	Nintendo Entertainment System	10 / 08 / 1987
Saint Seiya: Ougon Densetsu Kanketsu Hen	Nintendo Entertainment System	30 / 05 / 1988
Saint Paradise	Game Boy	13 / 11 / 1992
Saint Seiya: Ougon Densetsu Perfect Edition	WonderSwan Color	31 / 07 / 2003
Saint Seiya: The Sanctuary	PlayStation 2	07 / 04 / 2005
Saint Seiya: The Hades	PlayStation 2	29 / 09 / 2006
Saint Seiya: Sanctuary Battle	PlayStation 3	23 / 11 / 2011
Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo	PlayStation Portable	29 / 11 / 2012
Saint Seiya: Brave Soldiers	PlayStation 3	17 / 10 / 2013
Saint Seiya: Soldiers Soul	PlayStation 3 y 4, Steam	25 / 09 / 2015

8.2.- Lo que falta

- Conocer las funciones de las estadísticas MP (Movement Points), HP (Heart Points) y CP (Cloth Power).

- Conocer la diferencia exacta entre atacar con Puñetazo y con Patada.
- Conocer el poder las técnicas especiales de los personajes jugables y enemigos.
- Conocer las diferencias entre los personajes jugables.
- Saber qué sucede en los Cincos Antiguos Picos y la Torre de Mu cuando viajas hacia allá nuevamente.

8.3.- Legal

Los únicos sitios actualmente autorizados para publicar esta guía son:

- www.gamefaqs.com

Este archivo es de propiedad de Lord_Bowie. No puede ser alterada de ninguna forma ni se puede lucrar con ella.

COPYRIGHT 2017-2024 Lord_Bowie

8.4.- Historial

Versión 1.0	2017	Primera versión publicada.
Versión 1.3	05 / 12 / 2019	Nueva sección: Estadísticas.
Versión 1.4	23 / 02 / 2020	Nueva sección: Traducción.
Versión 1.53	08 / 09 / 2022	Correcciones varias.
Versión 1.6	31 / 07 / 2024	Cambio a la versión HTML. Nueva sección: Modo VS.

8.5.- Otras Guías

Saint Seiya: Ougon Densetsu Kanketsu Hen	https://gamefaqs.gamespot.com/nes/562974-saint-seiya-ougon-densetsu-kanketsu-hen-nes/faqs/74512

Saint Seiya: Ougon Densetsu Perfect Edition	https://gamefaqs.gamespot.com/wsc/918343-saint-seiya-ougon-densetsuhen-perfect-edition-wsc/faqs/74522
Saint Seiya Omega: Ultimate Cosmo	https://gamefaqs.gamespot.com/psp/680182-saint-seiya-omega-ultimate-cosmo-psp/faqs/74927
Saint Paradise	https://gamefaqs.gamespot.com/gameboy/569737-saint-paradise-gb/faqs/74813
Shining Force	https://gamefaqs.gamespot.com/genesis/563340-shining-force/faqs/79973
Shining Force Gaiden	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/562785-shining-force-gaiden-gg/faqs/80031
Shining Force Gaiden 2	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/586793-shining-force-the-sword-of-hajya/faqs/80123
Shining Force CD	https://gamefaqs.gamespot.com/segacd/563491-shining-force-cd-scd/faqs/80191
Shining Force Gaiden Final Conflict	https://gamefaqs.gamespot.com/gamegear/563049-shining-force-gaiden-final-conflict/faqs/80151
Shining Force Feather	https://gamefaqs.gamespot.com/ds/953037-shining-force-feather-ds/faqs/60258
Shining in the Darkness	https://gamefaqs.gamespot.com/genesis/586454-shining-in-the-darkness-gen/faqs/79271
Super Mario Kart	https://gamefaqs.gamespot.com/snes/588738-super-mario-kart-snes/faqs/58388